***MVC Architektur & Templates***

*Kompakthandbuch*

ckg-logo.png

*Matthias Jenzen, CKG Entwicklung*

Inhalt

1 Überblick 3

1.1 Ein Rückblick 3

1.2 Überarbeitung MVC Design Architektur (Ziel 1) 3

1.3 Pflege MVC Komponenten + HTML Templates (Ziel 2) 3

2 MVC Design Architektur 4

2.1 Erweiterung um Hierarchie + Vererbung 4

2.1.1 Deklaration der Theme Hierarchie 4

2.1.2 Einstellungen in der ServicesMvc Projektdatei 5

2.1.3 Bestehende Bausteine hierarchisch ersetzen 5

2.1.4 Bausteine ersetzen in der Praxis 6

2.1.5 Bestehende Bausteine und Dateien hierarchisch erweitern 8

3 MVC Komponenten + HTML Templates 10

3.1 Kapselung bestimmter Web Komponenten 10

3.2 Kapselung der großen Multiselect Komponente (Dienstleistungsauswahl) 10

3.2.1 Aktueller Status Quo, Eigenbau-Komponente in der Praxis 10

3.2.2 Eigenbau-Komponente nach erfolgreicher Kapselung 12

3.2.3 Coding der Eigenbau-Komponente nach erfolgreicher Kapselung 13

3.3 Vereinfachung Grid Komponente 14

3.3.1 Umsetzung „Vorher“ / „Nachher“ 15

# Überblick

## Ein Rückblick

**Nach mehreren Jahren erfolgreichen Einsatzes der neuen Web Technologie „MVC“ benötigen wir eine Überarbeitung der MVC Architektur, sowie einiger MVC Komponenten + HTML Templates.**

**Hintergrund ist, dass unsere MVC Architektur stets anspruchsvollsten Kundenanforderungen z. B. nach flexiblen Web Designs in unterschiedlichster Optik + verändertem HTML Seitenaufbau gerecht werden muss.  
Hierbei ist die größte Herausforderung, alle neuen Web Portale mit ihren unterschiedlichen Designs stets auf nur einer einzigen Code Basis bereitstellen zu können.   
Denn nur mit einer einzigen Code Basis sind geringste Wartungsaufwände sowie effiziente Funktionserweiterungen mit maximaler Produktivität überhaupt möglich.**

**Zudem ist die neue Architektur historisch schnell gewachsen und muss(te) dabei trotzdem den ständig neuen Anforderungen des Web gerecht werden.   
Im historischen Verlauf waren aber nicht immer Zeit + Budgets vorhanden, alle neuen Komponenten so sauber in die Architektur zu integrieren, dass ein maximal schlanker Programmier Code – verbunden mit geringstem Einarbeitungsaufwand insbesondere für neue / externe Entwickler – erzielt werden konnte.**

***Unsere MVC Architektur muss stets anspruchsvollsten Kundenanforderungen z. B. nach flexiblen Web Designs in unterschiedlichster Optik + verändertem HTML Seitenaufbau gerecht werden!***

## ****Überarbeitung MVC Design Architektur (Ziel 1)****

Seit 2015 setzen wir in unserer Architektur erstmals mehrere Designs ein.  
Um die Web Templates künftig maximal redundanzfrei halten zu können, muss unsere Web Design Architektur (Design Themes) auf die Funktionen „Hierarchie + Vererbung“ erweitert werden.

Durch die Bereitstellung dieser hierarchischen Vererbungsarchitektur können wir künftig die Design Basis für neue Web-Portale frei wählen und nur die nötigen Abweichungen im Design implementieren.

## Pflege MVC Komponenten + HTML Templates (Ziel 2)

Für einige HTML Komponenten und -Templates wird bei jeder Wiederverwendung unnötig redundanter .NET Code bzw. Javascript- / HTML-Code „mitgeschleppt“.  
Hier besteht nun der dringende Handlungsbedarf, den betroffenen Code in neue Standardbausteine zu verlagern oder bei bestehenden Bausteinen in die tieferen Schichten dieser Komponenten zu kapseln, um Code-Redundanzen zu vermeiden, die letztendlich Wartbarkeit und Lesbarkeit des gesamten Codes immens erschweren.

# ****MVC Design Architektur****

Die Zielanforderungen im Detail:

## Erweiterung um Hierarchie + Vererbung

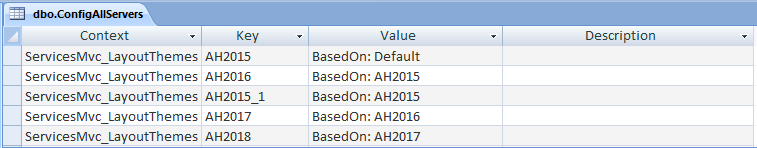
Die neuen MVC Web Design Themes müssen um die Funktionen „Hierarchie + Vererbung“ erweitert werden.   
Beispiel, konkreter Bedarfsfall aus der Praxis:

Neben dem Standard Metronic Design Theme des DAD setzen wir seit Kurzem das neue „Kroschke On“ Design Theme ein.   
Das „On“ Theme soll nun die Basis für das Erscheinungsbild *einiger* künftiger Web Portale stellen, wie z. B. das „Kroschke COSTAR“ Portal.

Hierzu benötigen wir zwingend die Möglichkeit einer hierarchischen Ableitung aus bestehenden Themes, also quasi ein Feature, bestehende Funktionen + Design-Features vom Basis Theme (Kroschke On) zu erben und nur die Abweichungen im Ziel Portal (Co Star) zu „überschreiben“ bzw. neu zu implementieren.

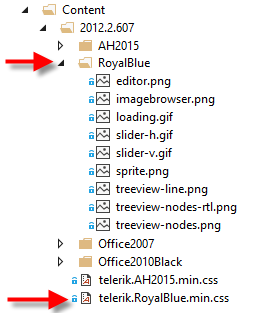
Durch die Bereitstellung dieser hierarchischen Vererbungsarchitektur können wir künftig die Design Basis für neue Web-Portale frei wählen und nur die nötigen Abweichungen bezüglich Optik und Seitenaufbau mit geringstem Aufwand sowie ohne Code Redundanz implementieren.

### Deklaration der Theme Hierarchie

Zunächst müssen die Themes definiert und ihre Erbhierarchie deklariert werden.  
Dies geschieht über eine simple Datenbanktabelle.  
Da alle Themes auf allen Portalen + Servern zum Einsatz kommen können (aber nicht müssen), verwenden wir hier unsere Tabelle „ConfigAllServers“ die in unserer Entwicklungsdatenbank (ähnlich SAP „CKD“) gepflegt wird und über einen automatischen Sync-Prozess auf alle Systeme transportiert wird:  
  
Neben unseren beiden Produktiv Themes „default“ und „AH2015“ deklarieren wir noch ein paar weitere Beispiel-Themes.  
Die Daten der Tabelle lassen erkennen, dass das Autohaus ON Theme „AH2015“ direkt vom „default“ Theme (= Metronic Theme für DAD MVC Anwendungen) abgeleitet ist.  
Zwei weitere Themes leiten sich dann von „AH2015“ ab („AH2015\_1“ und „AH2016“).  
Vom Theme „AH2016“ vererbt sich dann sukzessiv ein weiteres Theme auf einer jeweils tieferen Hierarchieebene bis hin zum Theme „AH2018“.

### Einstellungen in der ServicesMvc Projektdatei

Für die Telerik Web Komponenten (insbesondere für das Grid) müssen in der ServicesMvc Projektdatei unter dem Ordner „**Content/2012.2.607**“ noch folgende Theme Ordner und Theme Dateien angelegt sein:

Beispiel, Theme „**RoyalBlue**“:  


Diese Ordner können aus dem übergeordneten Parent Theme kopiert und die Dateien bei Bedarf angepasst bzw. individuell bearbeitet werden.

### Bestehende Bausteine hierarchisch ersetzen

Bereits umgesetzt und produktiv ist die Möglichkeit des Ersetzens bestehender Bausteine ab exakt der obersten Theme Ebene (default Theme) bis zur exakt ersten Unterebene (AH2015 Theme).  
Neu ist nun das Feature, Templates „ab“ einer beliebigen Hierarchieebene zu ersetzen.

**Beispiel**:  
Ein HTML Baustein wurde in Theme AH2015 vom Default Theme ersetzt (geht wie gesagt jetzt schon).

Neu:   
Nun kann dieser Baustein z. B. im Theme AH2017 neu definiert werden und ersetzt somit seine zwei korrespondierenden (namensgleichen) Bausteine aus den Themes „default“ und „AH2015“.  
Der „jüngste“ der älteren Bausteine aus „AH2015“ vererbt seine Gültigkeit auch für „AH2016“.  
Der neue Baustein ist erst „ab 2017“ gültig, also laut unserer Hierarchiedefinition für die Themes „AH2017“ + „AH2018“ (und ggfls. weitere Erbfolgen, wenn denn entsprechend definiert).

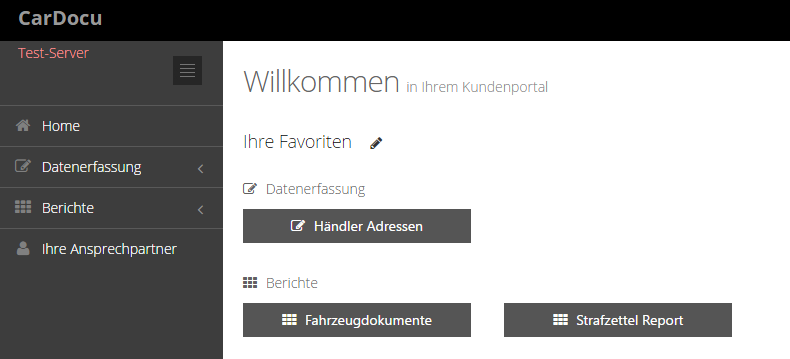
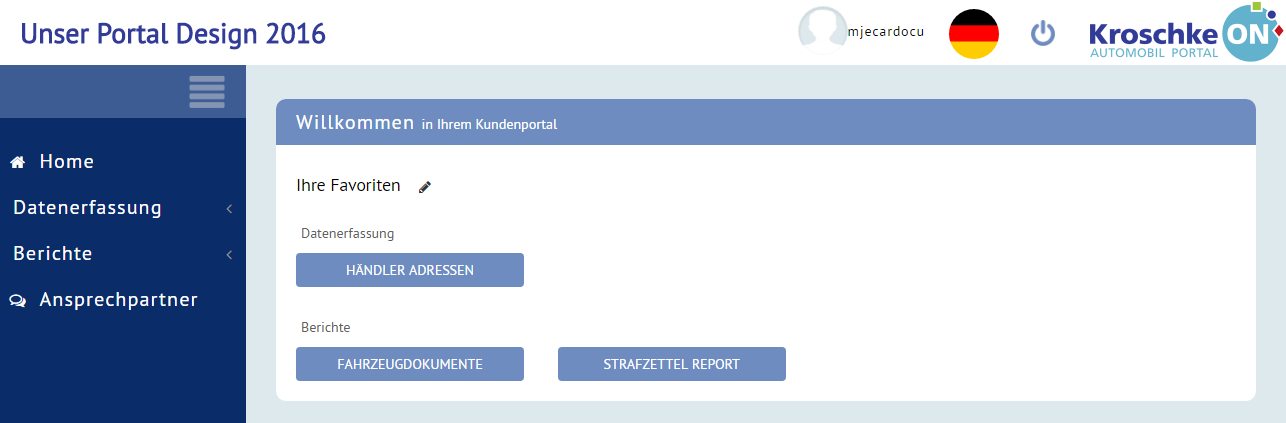
Vorteil:  
Einige Bausteine können bei Bedarf hierarchisch bis in tiefste Ebenen vererbt und somit wiederverwendet werden, während andere Bausteine gezielt für eine bestimmte Hierarchieebene (und tiefer) ersetzt werden können.  
Für ein bestehendes Theme Design wie das ON Design „AH2015“ lassen sich somit sehr einfach beliebig viele und / oder sogar verschachtelte Theme Untervarianten erzeugen!

***Erst mit der Hierarchievererbung wird ein maximaler Wiederverwendungsgrad aller Bausteine erreicht!   
  
Code Redundanz wird vermieden, was deutlich geringeren Einarbeitungs- und Wartungsaufwand nach sich zieht!  
  
Für ein bestehendes Theme Design wie das ON Design „AH2015“ lassen sich somit sehr einfach beliebig viele und / oder sogar verschachtelte Theme Untervarianten erzeugen!***

### Bausteine ersetzen in der Praxis

|  |  |
| --- | --- |
| **a) Das Beispiel im Visual Studio:**  Im Screenshot rechts ist zu erkennen, dass im AH2015 Theme viele Bausteine abweichend zum „default“ Theme neu gestaltet wurden.  Im Theme AH2016 wurde hingegen nur der Layout Kopf im Vergleich zum AH2015 Theme geändert.  Das heißt, dass sich das AH2015 Theme optisch stark vom Standard Theme unterscheidet, während die AH2016 Variante sich nur im Kopf zum Original unterscheidet.  Die Screenshots auf der folgenden Seite werden das optisch verdeutlichen. |  |

**b) Das Beispiel in der Browser Ansicht:**

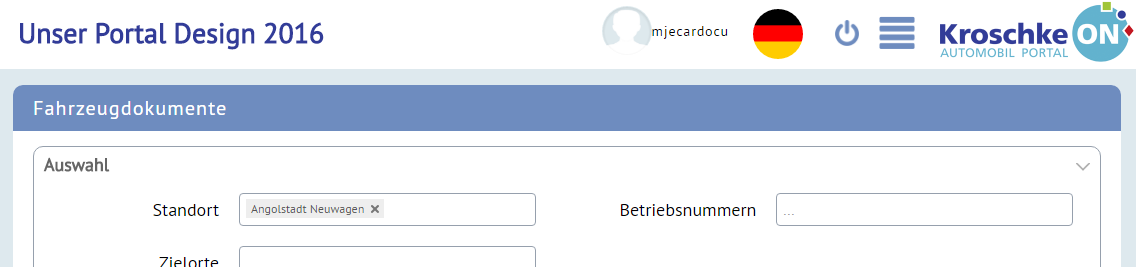
  
Das **Standard** Theme („default“)  
  
  
  
Das **AH2015** Theme.  
Es weicht optisch stark vom Standard Theme ab, da viele Bausteine neu definiert wurden.  
  
  
Das **AH2016** Theme. *(Dieses Theme ist fiktiv, hier nur zur Veranschaulichung)*  
Es entspricht optisch seinem Vorgänger, **weicht aber nur im Layout Kopf ab**: Das Logo sitzt rechts statt links, Sprachauswahl, User-Menü sowie der Logoutknopf, alles in komplett anderer Reihenfolge.

### Bestehende Bausteine und Dateien hierarchisch erweitern

Im vorangegangenen Beispiel mit dem Layout Kopf war erkennbar, dass Änderungen in größerem Stil vorgenommen wurden.  
Das Logo sitzt spiegelverkehrt, die Reihenfolge von Unter-Bausteinen wurde komplett neu gemischt.

Wenn nun aber die Abweichungen eines künftigen HTML Bausteines zu seinem Original (bzw. hierarchisch übergeordneten Baustein) nur minimal ausfallen sollten, kann der bestehende Originalbaustein auch nur partiell erweitert werden.  
Denn ein Ersetzen durch Duplizierung und anschließender Änderung von wenigen % würde dann wieder zu großer Code Redundanz führen, wäre folglich hier die schlechtere Wahl!  
Deshalb ist bei minimalen Abweichungen in Bausteinen zweier Hierarchieebenen die Erweiterung die 1. Wahl!

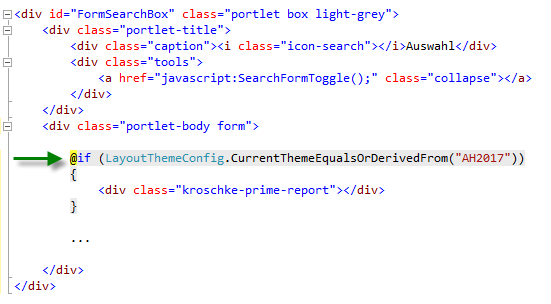
Beispiel:

Im AH2016 Theme sehen alle Report Suchmasken wie folgt aus:  
  


Im AH2017 Theme möchte nun beispielsweise die Geschäftsführung alle Report Suchmasken mit einem „Eye Catcher“ Logo aufwerten, etwa wie folgt:  
  


***Aufwertung aller Report Suchmasken mit einem Eye Catch Logo am Beispiel des AH2017 Designs:  
Durch Erweiterung statt Kopieren des übergeordneten AH2016 Bausteines mit wenigen Codezeilen umgesetzt!***

**Die Visual Studio Ansicht**   
  
Quellcode des Bausteines im AH2016 Theme Ordner:



***Das hierarchische Erweitern bestehender Komponenten beschränkt sich im Übrigen nicht nur auf HTML Bausteine:***

***Auch Codebehind, Script- und CSS Dateien können hierarchisch erweitert werden!***

# MVC Komponenten + HTML Templates

Die Zielanforderungen im Detail:

## Kapselung bestimmter Web Komponenten

Jedes Mal wenn die betroffenen Web Komponenten (z. B. das große Multi-Select, etc.) zum Einsatz kommen, entsteht unnötig redundanter HTML + CSS Code (partiell auch Script Logik), der die Wartung bestehender Einsatzszenarien sowie den erneuten Einsatz dieser Komponenten unnötig verkompliziert.

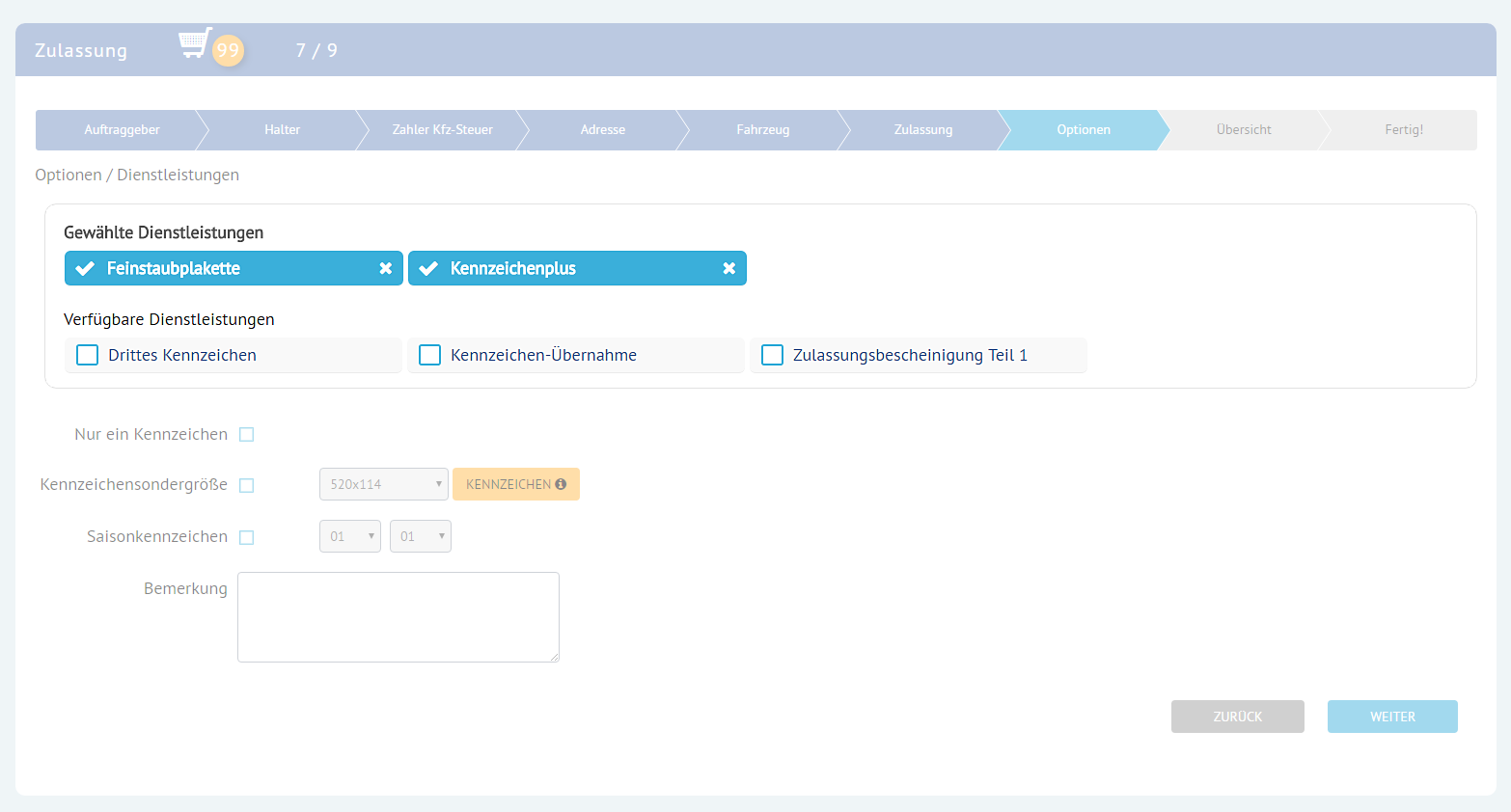
Ziel ist es, für die betroffenen Komponenten wiederverwendbare Programmierbausteine zu entwickeln, die idealerweise künftig mit nur einer einzigen Codezeile zum Einsatz kämen.

## Kapselung der großen Multiselect Komponente (Dienstleistungsauswahl)

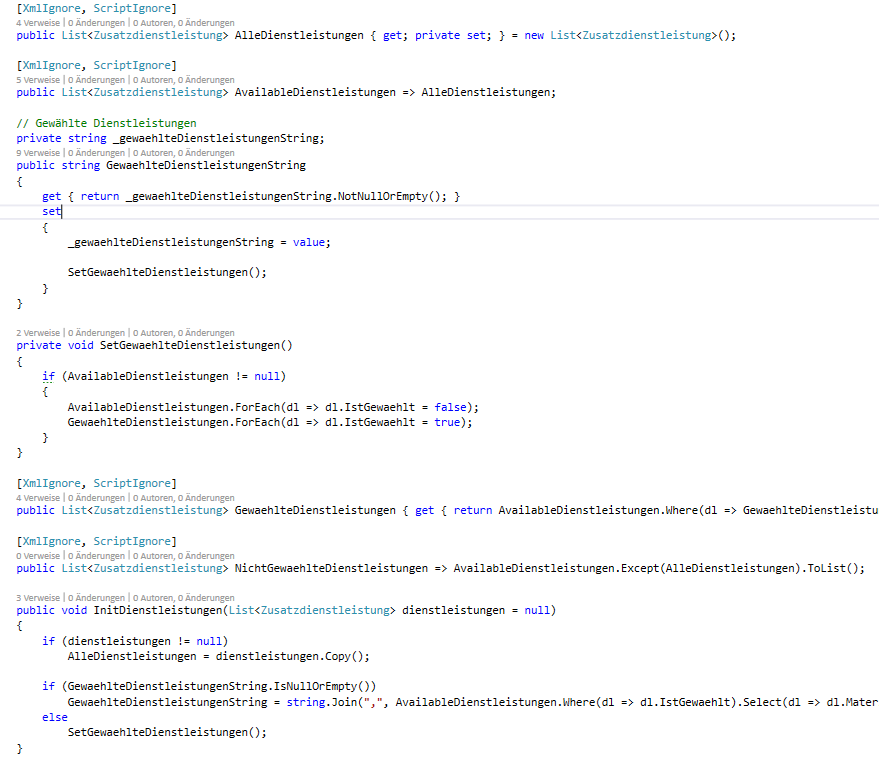
Einige Steuerelemente, wie unsere Standard-Mehrfachauswahl für CKG + DAD Dienstleistungsoptionen, sollen laut Marketing Vorgabe optisch aufgewertet werden und müssen im UI entsprechend hervorgehoben und ansprechend dargestellt sein.  
Diese Komponenten nehmen von Haus aus nicht nur eine gewisse optische Präsenz im UI ein, sondern sind aufgrund ihrer besonderen Erscheinung + Bedienung in dieser Art nicht „Out of the box“ einzubinden oder über eine externe Standard Komponentenbibliothek dazu zukaufen.  
Das Gebot der Stunde lautet also: *Eigenanfertigung*.

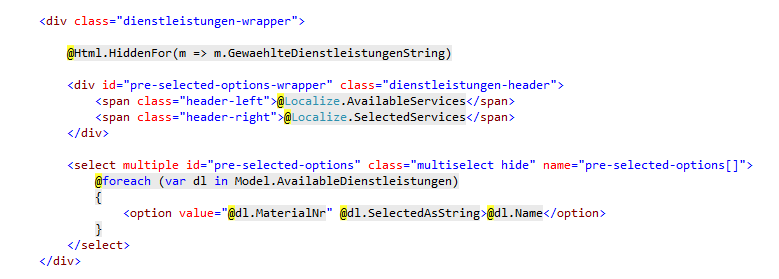
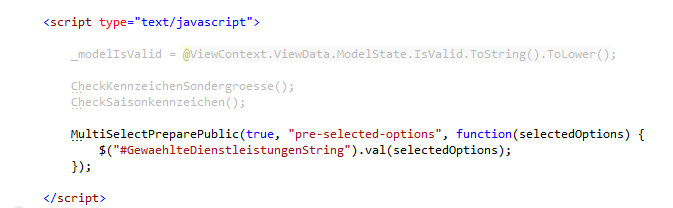
Bei der Eigenanfertigung von Steuerelementen fehlt es aber häufig an Zeit + Budget, sodass Kapselung und Wiederverwendungsgrad häufig wiederum zu kurz kommen.  
Mit der Folge, dass der programmiertechnische Einsatz a) nicht selbsterklärend ist und b) erneut Code dupliziert werden muss. Von einem Paralleleinsatz mehrerer Komponenten auf einer Seite ganz zu schweigen…

### Aktueller Status Quo, Eigenbau-Komponente in der Praxis

Der folgende Screenshot zeigt unseren Eigenbau der Mehrfachauswahl Komponente in der Zulassungsanwendung:  
  
Wie bereits beschrieben, kann aufgrund der Komplexität aktuell immer nur eine dieser Komponenten pro Seite eingesetzt werden.

**Status Quo, Coding der Eigenbau-Komponente :**

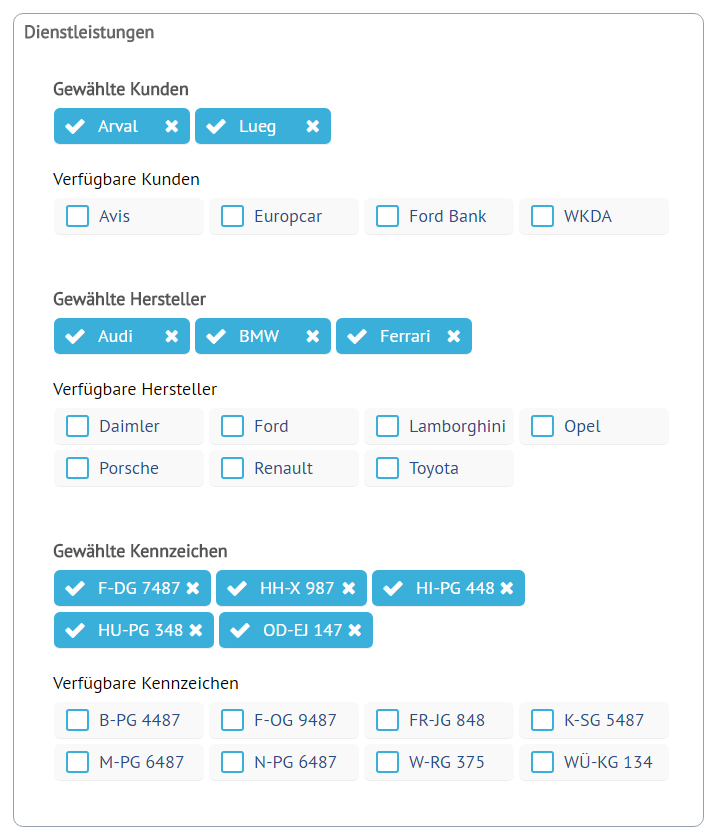
  
Diese Code Schnipsel sollen hier im Einzelnen gar nicht erklärt und auch nicht verstanden werden, es soll lediglich veranschaulicht werden, wie viel Code notwendig ist – und das *für jeden einzelnen* Komponenten Einsatz:



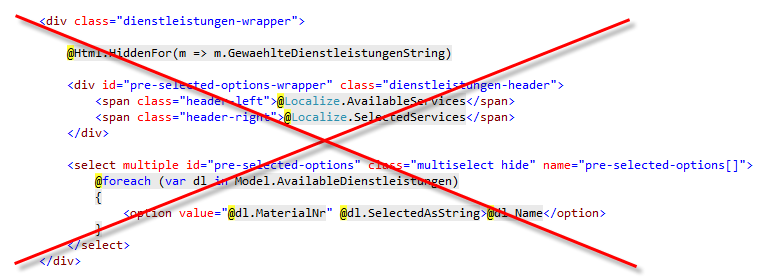
### Eigenbau-Komponente nach erfolgreicher Kapselung

Folgende Ziele gilt es mit der Kapselung unserer Mehrfachauswahl Komponente zu erreichen:

1. **Reduzierung** von Code
2. Erhöhung der **Übersicht** und **einfacherer programmiertechnischer Einsatz**
3. **Paralleleinsatz**, mehrere Mehrfachauswahl Komponenten auf einer Seite einsetzen.   
     
   Der folgende Screenshot zeigt eine Beispielseite, die die neue gekapselte Komponente gleich 3 mal parallel einsetzt:



### Coding der Eigenbau-Komponente nach erfolgreicher Kapselung

Das Coding der Eigenbau-Komponente ist nach der Kapselung deutlich schlanker geworden:  
  
**Vorher:**

**Nachher:** (gleiche Funktionalität)

**Paralleleinsatz**: Selbst bei mehrfachem Einsatz geht die Übersicht nicht verloren: test2.png

Auch im C# Bereich kann sich die Code Reduzierung sehen lassen:  
**Vorher**: **Nachher**:

|  |  |
| --- | --- |
|  | test3.png |

## Vereinfachung Grid Komponente

Unsere hauseigene Grid Komponente ist nicht nur der definitiv zentrale + mächtigste Baustein innerhalb unserer Web Komponentensammlung, er kommt auch am häufigsten zum Einsatz, z. B. in unseren Standard Web-Reports und in unseren Assistenten gesteuerten Anwendungen („wizard driven applications“).

Der ursprüngliche Quellcode unserer Grid-Komponente ist Open Source und wurde ab dem Stand 2013 von uns in eigener Regie weiter entwickelt.

***… die Anforderungen unserer Kunden an unsere Grid Komponente sind immens …***

Die Anforderungen seitens unserer Kunden an unsere Grid Komponente sind dabei immens:  
Fähigkeiten wie kundenbezogene Spaltennamen + Lokalisierungen, ein Wysiwyg Übersetzungs-Feature für (Kunden-)Administratoren, sowie eine maximal verzögerungsfreie Darstellung, schnelle serverseitige Filterung und auch das Caching von großen Datenmengen - auch bei langsamen Internetverbindungen - sind nur eine Auswahl der inzwischen verfügbaren Features.

Die Features „Caching“ + „Filterung“ bringen allein im .NET Backend eine Ansammlung von ca. 2 Bildschirmseiten Code pro Grid Einsatz mit sich, für die wir uns wünschen, dass sie einmalig + zentral gekapselt werden.  
Auch auf den Front End Seiten haben wir es unnötiger Weise mit einer gewissen Anzahl wiederkehrender Script Zeilen zu tun.

Hier besteht nun der dringende Handlungsbedarf, den betroffenen Code in einem Standardbaustein zu kapseln.   
Dieser Code ist war nicht per se redundant, seine Lesbarkeit und somit seine Wartbarkeit leiden aber darunter in nicht unerheblichem Maße, dass es insbesondere neuen bzw. externen Entwicklern die Einarbeitung stark erschwert.

### Umsetzung „Vorher“ / „Nachher“

Im Folgenden wird der Umbau der Grid Komponente an einem Beispiel farblich verdeutlicht:

Ursprünglicher Code, der nicht mehr benötigt wird, aber selbstverständlich aus Gründen der Abwärtskompatibilität in anderen Sourcen bestehen bleiben kann, wird auskommentiert und abgeblendet dargestellt:   
// Beispiel für alten, nicht mehr benötigten Code

Neuer Code bzw. neue Funktionalität wird gelb hervorgehoben:   
Beispiel für neue Funktionalität  
 **View** Schicht, Code Beispiel:

Html.XTelerik()

.XGrid<StrafzettelModel>(controllerName: "Strafzettel", dataSource: "Strafzettel",

multiSelect: false/true,

multiSelectHint: "Bitte 1 oder mehr Strafzettel wählen“)

.Name("GridStrafzettel")

.Columns(columns => columns.XBoundAll())

.XSort(sortOrder => sortOrder.Add(c => c.VertragsNr).Descending())

.XAutoGridCreate()

//.XAutoAjaxDataBinding()

//.XAutoColumnConfiguration()

//.ClientEvents(events => events.XAutoCommonClientEvents())

//.XPageSize(10)  
 //.XToolBar()

**Controller** Schicht, Code Beispiel:

Erfreulicherweise fällt in der Controller Ebene nur Code weg!  
Das heißt, dass die Komplexität deutlich vermindert und die Lesbarkeit des Codes erleichtert wird!

***Im Controller entfällt viel Code! 🡺 Dadurch höhere Lesbarkeit des verbleibenden Codes***

//[HttpPost]

//public JsonResult StrafzettelStrafzettelSelectionChanged(string key, bool isChecked)

//{

// if (key.IsNullOrEmpty())

// ViewModel.SelectStrafzettel(isChecked);

// else

// ViewModel.SelectStrafzettel(key, isChecked);

// return Json(new { allSelectionCount = ViewModel.SelectedStrafzettel.Count });

//}

//[GridAction]

//public ActionResult StrafzettelAjaxBinding()

//{

// //return View(new GridModel(ViewModel.StrafzettelFiltered));

// return View(new GridModel(ViewModel.FilteredItemsGetFor("Strafzettel")));

//}

//[HttpPost]

//public ActionResult FilterGridStrafzettel(string filterValue, string filterColumns)

//{

// ViewModel.FilterStrafzettel(filterValue, filterColumns);

// return new EmptyResult();

//}

//protected override IEnumerable GetGridExportData()

//{

// //return ViewModel.StrafzettelFiltered;

// return ViewModel.FilteredItemsGetFor("Strafzettel");

//}

**Model** Schicht, Code Beispiel:

Auch hier fällt eine Menge Code weg, nur 1 neue Code Zeile kommt hinzu!

***Die Model Schicht 🡺 Auch hier deutlich weniger Komplexität durch Einsparung von Code!***

public void DataMarkForRefresh()

{

//PropertyCacheClear(this, m => m.StrafzettelFiltered);

ShadowCopyClearFor(this, m => m.Strafzettel);

}

//[XmlIgnore]

//public List<EquiPartlistSelektor> SelectedStrafzettel

//{

// get { return Strafzettel.FindAll(e => e.IsSelected); }

//}

//public void SelectStrafzettel(string vin, bool select)

//{

// var fzg = Strafzettel.FirstOrDefault(f => f.FahrgestellNr == vin);

// if (fzg == null)

// return;

// fzg.IsSelected = select;

//}

//public void SelectStrafzettel(bool select)

//{

// StrafzettelFiltered.ForEach(f => f.IsSelected = select);

//}

//[XmlIgnore]

//public List<StrafzettelModel> StrafzettelFiltered

//{

// get { return PropertyCacheGet(() => Strafzettel); }

// private set { PropertyCacheSet(value); }

//}

//public void FilterStrafzettel(string filterValue, string filterProperties)

//{

// StrafzettelFiltered = Strafzettel.SearchPropertiesWithOrCondition(filterValue,

// filterProperties);

//}